



CREATIVE TECHNOLOGIES

## 3D Artist

Hamburg

Wir suchen einen 3D Generalist mit mindestens 2-3 Jahren Berufserfahrung, um unser ehrgeiziges und dynamisches Team zu stärken. Wir bieten dir einen Job, in dem du deine Faszination und Leidenschaft für digitale Experiences und Anwendungen gemeinsam mit unserem Team von Screen-, Motion- und UX-Designern und 3D Entwicklern teilen kannst.

Wir freuen uns auf deine aussagekräftige Bewerbung mit Arbeitsproben, Gehaltsvorstellung sowie Angabe des möglichen Eintrittstermins.

### **Anforderungen:**

- Umfangreiche Erfahrung bei der Erstellung von High- und Low-Poly-Modellen von Hardsurface Modellen
- Erfahrung bei der Integration von 3D Modellen in Realtime Engines wie Unreal und Unity sowie im Bereich Beleuchtung und der Erstellung von Materialien in der Game Engine
- Umfangreiche Kenntnisse mit PBR-Texturing Workflows und Light Baking
- In der Lage sein, seine Workflows dynamisch an aktuellen Projekten anzupassen
- Die Fähigkeit realistische und stilisierte Texturen in Substance Painter zu erstellen
- Die Fähigkeit verschiedene Stilrichtungen und Themes zu entwickeln und umzusetzen
- Sehr gute Deutsch- oder Englischkenntnisse in Wort und Schrift
- Starke Kommunikationsfähigkeit und die Fähigkeit, qualitativ hochwertige Arbeiten in einem gesetzten Timing umzusetzen

### **Wünschenswerte Fähigkeiten:**

Erfahrung mit folgender Software:

- Maya, Max, C4D, Blender o.A.
- V-Ray oder Arnold Substance Painter
- Erfahrung in der Steuerung externer Dienstleister
- Unity, Unreal Engine
- Klassische 2D Art und Design Skills

Schicke uns die Bewerbungsunterlagen bitte nicht postalisch, sondern per Mail an: [jobs@demodern.de](mailto:jobs@demodern.de)