



CREATIVE TECHNOLOGIES

Concept Artist

Hamburg

Wir suchen einen Concept Artist mit 3-5 Jahren Berufserfahrung, optimalerweise in der Games Branche, um unser ambitioniertes und dynamisches Team zu stärken. Wir bieten Dir einen Job, in dem Du Deine Faszination und Leidenschaft für digitale Experiences und Anwendungen gemeinsam mit unserem Team von Screen-, Motion- und UX-Designern, 3D Artists und 3D Entwicklern teilen kannst.

Wir freuen uns auf Deine aussagekräftige Bewerbung mit Arbeitsproben, Gehaltsvorstellung sowie Angabe des möglichen Eintrittstermins.

Anforderungen:

- Umfangreiches Verständnis von Komposition, Farb- und Licht-Lehre, Linien und Formen, Stimmung und Ton, Perspektive und Proportionen, Bewegung und Posen.
- Umfangreiche Erfahrung bei der Erstellung von 2D Designs und Rendering Skills, als auch Sketching und Storyboarding.
- Umfangreiche Erfahrung in Photoshop.
- Erfahrung bei der Erstellung von Technischen Posen, Paint-overs für 3D Artists.
- Die Fähigkeit während der Entwicklungsphasen von Prototyping und RnD schnell und klar zu überlegen und zu iterieren.
- Die Fähigkeit, potenziell komplexe Ideen und Konzepte sowohl visuell als auch mündlich zwischen Teamkollegen und Abteilungen effektiv zu kommunizieren.
- Die Fähigkeit verschiedene Stilrichtungen und Themes zu entwickeln und umzusetzen.
- Sehr gute Deutsch- und/oder Englischkenntnisse in Wort und Schrift.
- Starke Kommunikationsfähigkeit und Fähigkeit, qualitativ hochwertige Arbeiten in einem gesetzten Timing umzusetzen.

Wünschenswerte Fähigkeiten:

- Breites Spektrum von Character und Environment Art bis hin zu Architektur und Industriedesign
- Erfahrung in Stylized und Realistischen Stilrichtungen
- Erfahrung in 3D Software (z.B. Substance Painter)
- Erfahrung in der Steuerung externer Dienstleister
- Vertraut mit 3D Modeling/Texturing workflow

Schicke uns die Bewerbungsunterlagen bitte nicht postalisch, sondern per Mail an: jobs@demodern.de