



DIGITAL AGENCY

Junior WebGL Developer

Hamburg

Gemeinsam mit unserem erfahrenen und passionierten Team von Designern und Entwicklern hebst du die Webentwicklung von interaktiven Projekten auf ein neues Level. Bei uns kannst du eigene Ideen einbringen und nicht nur Webseiten gestalten, sondern interaktive Erlebnisse. Unser erfahrenes Team unterstützt Dich in Deiner Entwicklung zu einem erfahrenen WebGL Entwickler, gleichzeitig kannst Du eigenverantwortlich arbeiten. Du hast bereits mit diversen Engines und Technologien gearbeitet und Erfahrung in der Entwicklung von WebGL-Applikationen? Dann freuen wir uns auf deine Bewerbung!

Voraussetzungen:

- Grundsätzliche Computergrafik Programmierskills
- Grundsätzliches Wissen im Bereich interaktives 3D
- Grundsätzliches Wissen in HTML, CSS3, Javascript, Animation Frameworks

Optionale Skills:

- Studium im Bereich Computergrafik / Digitale Interaktion / Digitale Medien
- Erfahrung in Cinema, Max, Blender oder Maya
- Shaderprogrammierung
- ES6 und React
- WebGL, GLSL, ThreeJS, Playcanvas, Babylon
- Gutes Verständnis von modernen WebGL und Web Konzepten
- Gutes Verständnis von Computer Grafik und linearer Algebra

Was Du lernen wirst:

- Sofern du einige der optionalen Skills nicht beherrschst, wirst Du diese hier erlernen
- Wie du gute Software in einem eingespielten Team entwickeln kannst

- Webpack, Production- und Renderpipelines
- Eigenverantwortliches Arbeiten

Schicke uns die Bewerbungsunterlagen bitte nicht postalisch, sondern per Mail an: jobs@demodern.de