



DIGITAL AGENCY

3D Artist

Frankfurt

Wir suchen einen 3D Artist mit 2-3 Jahren Berufserfahrung, um unser ehrgeiziges und dynamisches Team zu stärken. Wir bieten Dir einen Job, in dem Du Deine Faszination und Leidenschaft für digitale Experiences und Anwendungen gemeinsam mit unserem Team von Screen-, Motion- und UX-Designern und 3D Entwicklern teilen kannst.

Wir freuen uns auf Deine aussagekräftige Bewerbung mit Arbeitsproben, Gehaltsvorstellung sowie Angabe des möglichen Eintrittstermins.

Anforderungen:

- Umfangreiche Erfahrung bei der Erstellung von High- und Low-Poly-Modellen von Charaktern, Props und Environments.
- Erfahrung bei der Integration von 3D Modellen in Realtime Engines wie Unreal und Unity sowie im Bereich Beleuchtung und der Erstellung von Materialien in der Game Engine.
- Vertraut mit Highpoly zu Lowpoly Back- und PBR-Texturing Workflows.
- Die Fähigkeit realistische und stilisierte Texturen in Adobe Photoshop zu erstellen.
- Die Fähigkeit verschiedene Stilrichtungen und Themes zu entwickeln und umzusetzen.
- Sehr gute Deutsch- oder Englischkenntnisse in Wort und Schrift.
- Starke Kommunikationsfähigkeit und Fähigkeit, qualitativ hochwertige Arbeiten in einem gesetzten Timing umzusetzen.

Wünschenswerte Fähigkeiten:

- Erfahrung mit der folgenden Software:
 - Blender or Cinema 4D
 - VRay
 - Substance Painter or Designer
 - Marvelous Designer
- Rigging und Animation Skills
- Klassische 2D Art Skills
- Erfahrung in der Steuerung externer Dienstleister

Schicke uns die Bewerbungsunterlagen bitte nicht postalisch, sondern per Mail an: jobs@demodern.de