



DIGITAL AGENCY

Unity/Unreal Developer

Köln Frankfurt

Wir sind auf der Suche nach einem erfahrenen Unity3D und/oder Unreal Entwickler zur Verstärkung unseres ambitionierten und dynamischen Teams. Wir bieten Dir einen Job, in dem Du Deine Faszination und Leidenschaft für digitale Experiences gemeinsam mit unserem Team aus Screen-, Motion-, und UX Designern sowie Entwicklern teilen und ausleben kannst.

Wir arbeiten an diversen Lösungen, von AR/VR experiences, Web experiences, über physical computing, Projection mapping, in-store Anwendungen und Installationen im Raum.

Wir freuen uns auf Deine aussagekräftige Bewerbung mit Arbeitsproben, Gehaltsvorstellung sowie Angabe des möglichen Eintrittstermins.

Anforderungen:

Erfahrung im Bereich Shading, Lighting und Animation in der Game Engine Unreal und/oder Unity3D.

- Gute bis ausgezeichnete Kenntnisse in C++ und oder C#
- Erfahrung in der 3D Tool -> Unity/Unreal production pipeline.
- Erfahrung in der Entwicklung/Nutzung von hausinternen Tools zur Steigerung der Effizienz
- Deutsch- und/oder Englischkenntnisse in Wort und Schrift
- Proaktive und selbstständige Arbeitsweise
- Teamfähigkeit
- Wünschenswert: Programmierung von Shadern (Cg/HLSL/GLSL)
- Wünschenswert: Erfahrung in der Entwicklung von Apps für Android / iOS
- Wünschenswert: Erfahrung in WebGL

Schicke uns die Bewerbungsunterlagen bitte nicht postalisch, sondern per Mail an: jobs@demodern.de